

#1  교육부
Ministry of Education 사이버대학교 교육부 인증 평가
2007 2013 2020 3회 연속 A등급

creator.iscu.ac.kr

AI크리에이터학과

인공지능과 뉴미디어 콘텐츠 제작을 융합한
독립 미디어 콘텐츠 크리에이터

학교법인
신원학원



서울사이버대학교

www.iscu.ac.kr

* Dall-E 3 AI로 생성한 이미지입니다



학과 개요

OVERVIEW



학과 소개

4차산업혁명과 디지털이 지배하는 시대, AI크리에이터학과는 미디어 콘텐츠 창작자들의 다음 세대를 위한 등대 역할을 합니다. 전공 교육과정은 전통적인 미디어 제작 기법과 인공지능이 가져온 무한한 가능성 사이의 간극을 메워줍니다.

교육과정에서는 ChatGPT, RunwayML 등 첨단 인공지능 기술을 포함한 최신 AI 플랫폼을 소개합니다. 인공지능의 이론적 근거를 이해하는 것 뿐만 아니라, 이러한 원칙을 실제로 미디어 콘텐츠 창작에 적용하여 타겟 오디언스에게 맞춤형 미디어 경험을 제공하는 방법을 익힐 수 있도록 설계되어 있습니다.

인공지능 기반 미디어 제작 프로세스의 여정은 창작자들이 이전에는 불가능하다고 여겨졌던 방식으로 미디어를 상상하고 유튜브와 같은 플랫폼에서 구체화할 수 있게 합니다. 미디어 예술과 AI 기술 모두에 대한 탄탄한 기반을 바탕으로, 인공지능을 활용하여 스토리텔링하고, 알고리즘과 협업하여 서술을 작성하는 새로운 미디어 시대를 선도할 수 있습니다.



교육목적

미디어 콘텐츠 창작 분야에서 인공지능 기술의 적극적 활용과 융합은 더 이상 선택이 아닌 필수가 되었습니다. AI 크리에이터 학과는 이러한 변화의 중심에서 학생들에게 창의적인 미디어 콘텐츠 제작 능력과 AI 기술의 활용 능력을 동시에 증진하는 교육을 제공하려는 목적으로 설립되었습니다.



교육목표

- **기본기 강화:** 미디어 콘텐츠와 인공지능의 기본 원리와 개념에 대한 깊은 이해를 바탕으로 탄탄한 전문지식을 갖춘다.
 - **실용적 적용:** CHATGPT, RUNWAYML 등의 최신 AI 플랫폼과 UNREAL ENGINE, META HUMAN 등 최신 컴퓨터 그래픽 기술을 활용한 미디어 콘텐츠 제작 능력을 배양한다.
 - **혁신적 창작:** AI와 미디어의 융합을 통한 새로운 창작 방법론을 탐구하며, 기존의 미디어 제작 경계를 넘어서 유튜브는 물론 VR/MR/XR 등 새로운 형태의 콘텐츠를 독립적으로 창출할 수 있는 능력을 키운다.
- 이러한 목표를 통해 학생들은 유튜브와 같은 뉴미디어 콘텐츠 산업 내에서 AI의 전문가로서, 또한 창의적인 콘텐츠 크리에이터로서 미래를 선도하는 역할을 수행할 수 있게 됩니다.



취득학위 및 자격증

- **취득학위:** 인공지능미디어공학사(AI Media Engineering)
- **국가기술자격증:** 멀티미디어콘텐츠제작전문가, 사진기능사, 항공사진기능사
- **국제인증자격증:** Adobe Certified Professional in Premiere, Adobe Certified Professional in Photoshop, Adobe Certified Professional in After Effects, Google TensorFlow Developer Certificate
- **마이크로디그리:** 베타열AI콘텐츠전문가, 융합AI



졸업 후 진로

- **AI 미디어 콘텐츠 제작자:** CHATGPT, MIDJOURNEY, STABLE DIFFUSION, RUNWAYML 등의 AI 도구를 활용한 콘텐츠 제작 및 구현.
- **1인방송 & 라이브 스트리밍 크리에이터:** 유튜브, 트위치 등의 플랫폼에서 AI 기술을 활용한 개인 방송을 운영하고, 콘텐츠를 기획 및 제작.
- **가상 환경 영상 제작자:** UNREAL ENGINE를 활용하여 게임, 영화, 뮤직비디오 등의 영상 콘텐츠를 제작.
- **가상 캐릭터 디자이너:** METAHUMAN 등의 플랫폼을 사용하여 가상 캐릭터를 디자인 및 운용, 광고나 영화, 애니메이션 산업에서 활용.
- **미디어 기술 연구 및 개발자:** 미디어 산업을 위한 새로운 AI 기술 개발 및 연구.
- **미디어 교육자:** 대학교나 전문 학원에서 AI와 미디어 창작에 관련된 교육 및 튜터링.
- **미디어 컨설팅 및 전략 기획자:** 기업이나 브랜드들에게 AI 기반의 미디어 전략 및 콘텐츠 제작 방안을 제안하고 구현.
- **스타트업 창업자:** AI와 미디어 콘텐츠와 관련된 스타트업 아이디어 구현 및 운영.



교수 소개

FACULTY

김환 교수 학과장

주요경력 성균관대학교 공학박사수료,
서울과학기술대학교 공학박사
(정보통신미디어공학)
담당과목 시버추얼크리에이터, 인공지능과유튜브미디어,
유튜브비즈니스와마케팅, 생성시영상제작

노건태 교수 공과대학장

주요경력 고려대학교 공학박사(정보보호)
담당과목 모두를위한인공지능

이서윤 교수

주요경력 숙명여자대학교 평생교육 및
교육공학 박사수료,
영남대학교 음악교육 석사
담당과목 다빈치리졸브와컬러그레이딩,
사진영상촬영및조명기법

권승태 교수

주요경력 채프먼대학교 영화방송제작 MFA
담당과목 스마트폰시활용콘텐츠제작,
언리얼엔진영상제작

황준원 교수

주요경력 인하대학교 일어일본학 학사,
미래채널 MyF 대표
담당과목 미래사회와미래기술

송민희 교수

주요경력 서강대학교 영상대학원 예술제작석사
(영화 전공)
담당과목 유튜브기획제작

윤제훈 교수

주요경력 서울시립대학교 세무학사(세무학), 웹소설 작가
담당과목 스토리텔링기법

천지영 교수 학장, 빅데이터AI센터 부센터장

주요경력 고려대학교 공학박사
(정보경영공학 전공)
담당과목 데이터과학실습,
코드없이따라하는머신러닝

이성만 교수

주요경력 국민대학교 공학석사(시빅데이터전공)
담당과목 인공지능개론

김희은 교수

주요경력 홍익대학교 공연예술대학원
공연예술뮤지컬전공(무대미술) 석사
담당과목 생성시와디지털아트

김태영 교수

주요경력 경희대학교 박사수료(우주탐사학),
인공지능팩토리 대표
담당과목 생성형시활용

배찬우 교수

주요경력 서경대학교 일반대학원 미용예술학 박사과정,
건국대학교 디자인학 석사(뷰티디자인 전공)
담당과목 뷰티그래픽디자인, 뷰티크리에이터

최원대 교수

주요경력 계명대학교 문학사(문예창작학전공)
담당과목 블로그와SNS글쓰기



학 년	이수 구분	교과목명	학 점	1	하 계	2	동 계
1	전공 선택	스마트폰시활용콘텐츠제작	3	■			
		GPT와생성형시 기초	3	■			
		데이터과학입문	3	■			
		스토리텔링기법	3			■	■
		사진영상촬영및조명기법	3			■	
		데이터과학실습	3			■	■
	추천 교양	모두를위한인공지능	3	■			
		컴퓨터이해와활용	3	■	■		
		프롬프트활용과인공지능윤리	3			■	
		게임의올바른이해와활용	3			■	■
2	전공 선택	생성시와디지털아트	3	■			
		드론영상제작및활용	3	■			
		코드없이따라하는머신러닝	3	■	■		
		블로그와SNS글쓰기	3			■	■
		실시간방송시스템구축과활용	3			■	
		시프로그래밍기초	3			■	
	추천 교양	시그래픽기초	3	■			
		코딩첫걸음	3	■			
		교양공학	3			■	
		문화로보는세계	3			■	■

학 년	이수 구분	교과목명	학 점	1	하 계	2	동 계
3	전공 선택	시버추얼크리에이터	3	■			
		언리얼엔진영상제작	3	■			
		파이썬데이터분석	3	■			
		생성형시활용	3	■			
		유투브비즈니스와마케팅	3			■	■
		다빈치리졸브와컬러그레이딩	3			■	
		뷰티크리에이터	3			■	
	추천 교양	시비디오편집	3	■			
		4차산업혁명의이해	3	■	■		
		시클라우드기초	3			■	
		엑셀로데이터분석하기	3			■	
4	전공 선택	유투브기획제작	3	■			
		생성시영상제작	3	■	■		
		인공지능개론	3	■	■		
		미래사회와미래기술	3	■			
		인공지능과유투브미디어	3			■	■
		챗GPT와자연어처리	3			■	
		문화콘텐츠산업	3			■	
	추천 교양	시음악제작	3	■			
		메타버스의이해및활용	3	■			
		미술로보는창의적사고	3			■	■
		영화로보는미래기술	3			■	

* 형광 표시는 시크리에이터학과와의 핵심 과목입니다.



첨단 AI 기술 교육

CHATGPT, MIDJOURNEY, STABLE DIFFUSION, RUNWAYML과 같은 최신 생성 AI 도구를 이용한 학습을 통해 실제 산업에서의 적용 능력을 키웁니다.

실전 미디어 콘텐츠 제작

1인방송, 라이브 스트리밍 및 유튜브 콘텐츠 제작을 포함하여 다양한 미디어 콘텐츠 제작 경험을 제공, 실전에서의 활용 능력을 갖출 수 있게 합니다.

첨단 영상 제작 환경

UNREAL ENGINE과 같은 첨단 리얼타임 3D 영상 제작 기술을 교육하며, 현실감 넘치는 영상 콘텐츠 제작 능력을 키웁니다. 또한, METAHUMAN을 활용한 가상 캐릭터 제작 및 운용 능력도 함께 배양합니다

전문자격증 취득

ADOBE CERTIFIED PROFESSIONAL, GOOGLE TENSORFLOW DEVELOPER CERTIFICATE 등 학과 내에서 다양한 국제인증자격, 국가공인 자격 취득의 기회가 제공됩니다. 이를 통해 학생들은 다양한 분야의 전문성을 높일 수 있습니다.

글로벌 연계 프로그램

국제적인 교류와 협력 프로그램을 통해 학생들은 전 세계 미디어 및 AI 산업의 동향을 학습하며, 국제적인 무대에서 활약할 수 있는 역량을 키웁니다.



AI크리에이터학과



* Dall-E 3 AI로 생성한 이미지입니다

신·편입생 지원자격

구분	학력 자격
신입학	· 고등학교를 졸업(예정)한 자 · 고등학교 졸업학력 검정고시 합격자 · 기타 법령에 의하여 위와 동등한 자격이 있다고 인정된 자
2학년 편입학	· 전문대학을 졸업(예정)한 자 · 4년제 대학교에서 1학년(2개 학기) 이상을 수료하고 35학점 이상 이수한 자 · 고등교육법 제50조의3에 따른 전문대학 간호학과에서 수업연한을 4년으로 하는 과정을 1학년(2개 학기) 이상 수료하고 35학점 이상 이수한 자 · 학점인정 등에 관한 법률 및 평생교육법에 의하여 취득한 학점을 35학점 이상 이수한 자 · 외국 정부 인가 4년제 대학교에서 1학년(2개 학기) 이상을 수료하고 학사학위 취득에 필요한 최저학점의 1/4이상 이수한 자 · 외국 정부 인가 2, 3년제 전문대학 졸업자로서 준학사학위 소지자 · 기타 법령에 의하여 위와 동등한 자격이 있다고 인정된 자
3학년 편입학	· 전문대학을 졸업(예정)한 자 · 4년제 대학교에서 2학년(4개 학기) 이상 수료하고 70학점 이상 이수한 자 · 고등교육법 제50조의3에 따른 전문대학 간호학과에서 수업연한을 4년으로 하는 과정을 2학년(4개 학기) 이상 수료하고 70학점 이상 이수한 자 · 학점인정 등에 관한 법률 및 평생교육법에 의하여 취득한 학점을 70학점 이상 이수한 자 · 외국 정부 인가 4년제 대학교에서 2학년(4개 학기) 이상을 수료하고 학사학위 취득에 필요한 최저학점의 1/2이상 이수한 자 · 외국 정부 인가 2, 3년제 전문대학 졸업자로서 준학사학위 소지자 · 기타 법령에 의하여 위와 동등한 자격이 있다고 인정된 자